# 附件1：

游戏（一）.传递乒乓球

游戏规则  
1、所有人员站成一排，并没人一根引导槽；2、强队伍的一端定位起点，则在另一端（终点处）处放置一个水盆；3、在起点的引导槽上放置一个乒乓球，然后该队员使用引导槽将乒乓球传递给下一位队友；4、传递乒乓球是不能用手碰，也不能使其掉落，也不能回流；5、当最后一个队员将乒乓球传入到水盆，在算成功；6、两支队伍用时短的为胜者

游戏（二）.无敌风火轮

游戏规则

1、所有队员占到始发点，然后为每队分发若干张报纸、并配备胶带和剪刀；2、每队将报纸粘贴到一起，做成一个大纸圈（风火轮），风火轮必须要做的足够大，需要容纳本队队员站进去；3、风火轮制作好后，每队的队员需要站到自己的风火轮上，向前移动，走过指定的距离；4、游戏从制作风火轮开始，到最终驾驶风火轮到达终点结束，用时最少为胜利者（建议距离为10米以上）。在驾驶风火轮期间，如果风火轮裂开，则必须返回出发点，修补完后，重新出发。5、注意：首先拿到报纸等物品后，每队所有人员最好能分配工作，然后在最短的时间完成风火轮的制作，制作的风火轮最好能大一点，不然容易被踩断； 驾驶风火轮时，最

好提前选择一个队长，且队长在最前边，掌握行走节奏并发号命令。6.用时短的获胜

游戏（三）.争分夺秒

游戏规则：每队人依次去翻牌按1到13的顺序全部翻开算完成。时间短的一组胜利。

游戏（四）纸杯传水

游戏规则：每人嘴含纸杯，由第一个人装满水向后传递，过程中不得使用手等外力帮助。由最后一个人倒进空瓶子里，一共进行三轮，三轮空瓶里累计水多的一组获胜。

游戏（五）数字传递

游戏规则：各队排成一列纵队，队尾的学员将得到一组数字，你们必须把这组数字通过特殊的方式传递给你前面的学员，直到传给最前面的学员，并将数字写到白纸上。传递的过程中不许说话，后面的学员不能将手伸到前面学员面前，前面的学员不能转过身来。 最终对的数字多的一组获胜

游戏（六）荒岛求生

活动规则：每队10个人全部在两张拼齐报纸上面，坚持10秒钟算成功。过程中不得有外力帮助，全体不得触碰报纸以外任何东西。用时短的胜利。

**评分规则：**

1、所有游戏采用积分制，取前十名，得分依次为10、9、8、7、6、5、4、3、2、1 。

2、最终成绩为各项分值相加，取前十名。如果最终积分相同，则取获得单项第一多的名次靠前，依次类推。